

SSF:s RATINGSYSTEM

MÅL

Målet med dessa ratingbestämmelser är att skapa ett enhetligt ratingsystem gällande för alla klubbar inom Sveriges Schackförbund. Ratingtalen ligger till grund för uttagningar till lagmatcher och olika mästerskap och bör därför vara jämförbara även för yngre spelare.

SYSTEM

Det av LASK utarbetade systemet skall ligga till grund för ratingberäkningen. Ratingtal över 1300 skall vara jämförbara spelare och klubbar emellan. Därför skall ett enhetligt system gälla för spelare över 1200.

Ratingbokföring sker enligt fastställda regler av en i klubben utsedd person.

Walk over - partier skall ej ratingbokföras.

Som datum för avbrutna partier räknas den dag partiet färdigspelas.

För spelare med rating under 2200 gäller vid likvärdig rating (differens 0 - 10 poäng) att vinst ger +16 poäng, förlust - 16 poäng och remi 0 poäng.

Beroende på ratingdifferensen mellan spelarna ökar eller minskar ratingförändringen per parti. Förändringen är olika beroende på om den spelare med högre eller lägre ratingtal vinner eller förlorar partiet. Summan av förändringen blir dock alltid 32 poäng, se tabell A kolumn 1 och 3. Vid remi varierar spelarnas sammanlagda ratingförändring från 0 till 30 poäng, se tabell A kolumn 2.

Spelare med rating fr o m 2200 får endast hälften av beräknad ratingförändring. Även halva poäng räknas. Vid ny ratingperiod avrundas halvpoäng uppåt.

Exempel

Adam med ratingtalet 1950 möter Bertil med ratingtalet 2220. Ratingdifferensen är $2220 - 1950 = 270$, slå i tabellen!

Om Adam vinner får Adam +26 och Bertil - 13. Vid rem får Adam +10 och Bertil - 5. Om Bertil vinner får Adam - 6 och Bertil +3.

STARTRATING

En spelare skall starta på det ratingtal, som kan antas motsvara spelstyrkan. Generellt gäller dock att nybörjare från ca 15 år och uppåt ges 1300 och yngre spelare ges under 1200.

RATINGGRUNDANDE PARTIER

Endast partier ingående i tävlingar är ratinggrundande. Inga "vänskapspartier" får således rankas. Alla spelade partier i en ratinggrundande turnering skall rankas, förutsatt att betänketiden är den korrekta, se nedan.

För att ett parti ska vara ratinggrundande måste minsta betänketid räknat på 60 drag vara:

- minst 120 minuter per spelare om någon spelare har minst 2200 i rating.
- minst 90 minuter per spelare om någon spelare har minst 1600 i rating.
- om alla spelare har under 1600 i rating måste varje spelare ha minst 60 minuter.

SSF:s ratingsystem skall tillämpas i SSF:s, distriktsförbunds och föreningars tävlingar.

Ratingperioderna är den 1 januari, 1 maj och 1 september. Samtliga klubbar är skyldiga att förse SSF med uppdaterade ratinglistor i början av varje ratingperiod.

Om en tävling sträcker sig över gränsen för en ratingperiod och det är orimligt att begära uppgift om nytt ratingtal, skall beräkningen ske med de "gamla" ratingtalen.

Exempel

Rilton Cup, som sträcker sig över 1 jan, och där en rond spelas varje dag, skall ratingtalet för 1 jan vara det som spelaren ligger på efter det att alla partierna i tävlingen har medräknats.

Exempel

Om klubbturneringar, som spelas en gång i veckan, sträcker sig över en periodgräns skall nytt ratingtal beräknas vid rätt tillfälle, eftersom det är rimligt att begära att man under en veckas tid kan få fram ett aktuellt ratingtal.

Även Elo – grundande partier skall rankas inom SSF:s ratingsystem. Om motståndaren saknas svenskt ratingtal skall Elo – talet +50 poäng användas. Saknar motståndaren även Elo - tal, skall en uppskattning av ratingtal göras (med ledning av spelarens resultat) och användas vid beräkningen.

PASSIVITETSAVDRAG

Om en spelare är totalt inaktiv skall ratingtalet sänkas med 50 poäng per år i tre år. Maximal sänkning 150 poäng. Är en spelare inaktiv längre än tre år skall först sänkning ske med 150 poäng och därefter en bedömning göras av aktuell spelstyrka. Endast undantagsvis sätts ett högre ratingtal än gammal rating minus 150. Höjningar kan förekomma istället för passivitetsavdrag och är tillämpligt på unga spelare som gör ett eller några års uppehåll.

Total inaktivitet innebär att spelaren varken har spelat långpartier eller snabbis under aktuell tidsperiod. Om inget långparti har spelats utan endast snabbis, kan passivitetsavdrag göras om det bättre motsvarar spelstyrkan.

REKOMMENDATIONER FÖR RATINGTAL UNDER 1200

Under 1200 i rating, är det fritt för distrikten att utforma sina egna regler. Här finns rekommendationer om hur dessa regler kan se ut. De kan antas helt eller delvis, alternativt utfärdar distriktet helt egna regler.

RATINGTAL FÖR NYBÖRJARE

Det är klubben sak att se till att spelare med rating under 1200 rankas in på rätt plats i klubben. Spelare med ratingtal över 1200 får klara sig själv inom det gemensamma ratingsystemet. Lägsta ratingtal är 800.

BONUSSYSTEM

Grundrating är det ratingtal man har vid respektive ratingperiods början. Aktuell rating är det ratingtal man har efter varje parti. För spelare med aktuell rating inom intervallen nedan utdelas bonuspoäng för varje spelat parti:

800 – 999 20 poäng för varje parti
1000 – 1199 10 poäng för varje parti

En viss försiktighet måste iakttas vid utdelande av bonuspoäng för att förhindra en inflation i systemet. Det åligger varje ratingförare att ta ställning till om bonuspoängen alltid kan delas ut.

RATINGGRUNDANDE PERIODER

Om man använder systemet med bonuspoäng rekommenderas att fem ratingperioder används: 1 jan, 1 mar, 1 maj, 1 sep och 1 nov. Fem perioder kan då lämpligen gälla alla inom klubben (även över 1200). Det är inte ovanligt att nybörjare går upp 200 poäng på två månader, därför är fyramånadersintervall allt för långt. Fyra månader ger en större "jojo"-effekt.

Ratingberäkningstabeller

Tabell för spelare med ratingtal under 2200

Ratingskillnad	Vinst för den bättre	Vinst för den sämre	Remi för den bättre	Remi för den sämre	Förlust för den bättre	Förlust för den sämre
0 - 10	+ 16	+ 16	0	0	- 16	- 16
11 - 33	+ 15	+ 17	- 1	+ 1	- 17	- 15
34 - 56	+ 14	+ 18	- 2	+ 2	- 18	- 14
57 - 79	+ 13	+ 19	- 3	+ 3	- 19	- 13
80 - 102	+ 12	+ 20	- 4	+ 4	- 20	- 12
103 - 126	+ 11	+ 21	- 5	+ 5	- 21	- 11
127 - 151	+ 10	+ 22	- 6	+ 6	- 22	- 10
152 - 178	+ 9	+ 23	- 7	+ 7	- 23	- 9
179 - 207	+ 8	+ 24	- 8	+ 8	- 24	- 8
208 - 236	+ 7	+ 25	- 9	+ 9	- 25	- 7
237 - 270	+ 6	+ 26	- 10	+ 10	- 26	- 6
271 - 308	+ 5	+ 27	- 11	+ 11	- 27	- 5
309 - 352	+ 4	+ 28	- 12	+ 12	- 28	- 4
353 - 409	+ 3	+ 29	- 13	+ 13	- 29	- 3
410 - 499	+ 2	+ 30	- 14	+ 14	- 30	- 2
500 -	+ 1	+ 31	- 15	+ 15	- 31	- 1

Tabell för spelare med ratingtal över 2200

Ratingskillnad	Vinst för den bättre	Vinst för den sämre	Remi för den bättre	Remi för den sämre	Förlust för den bättre	Förlust för den sämre
0 - 10	+ 8	+ 8	0	0	- 8	- 8
11 - 33	+ 7½	+ 8½	- ½	+ ½	- 8½	- 7½
34 - 56	+ 7	+ 9	- 1	+ 1	- 9	- 7
57 - 79	+ 6½	+ 9½	- 1½	+ 1½	- 9½	- 6½
80 - 102	+ 6	+ 10	- 2	+ 2	- 10	- 6
103 - 126	+ 5½	+ 10½	- 2½	+ 2½	- 10½	- 5½
127 - 151	+ 5	+ 11	- 3	+ 3	- 11	- 5
152 - 178	+ 4½	+ 11½	- 3½	+ 3½	- 11½	- 4½
179 - 207	+ 4	+ 12	- 4	+ 4	- 12	- 4
208 - 236	+ 3½	+ 12½	- 4½	+ 4½	- 12½	- 3½
237 - 270	+ 3	+ 13	- 5	+ 5	- 13	- 3
271 - 308	+ 2½	+ 13½	- 5½	+ 5½	- 13½	- 2½
309 - 352	+ 2	+ 14	- 6	+ 6	- 14	- 2
353 - 409	+ 1½	+ 14½	- 6½	+ 6½	- 14½	- 1½
410 - 499	+ 1	+ 15	- 7	+ 7	- 15	- 1
500 -	+ ½	+ 15½	- 7½	+ 7½	- 15½	- ½